

Bildbearbeitung 1

Alle Inhalte aus: <https://www.easy4me.info/ie/>

Grafik allgemein:

Präsentation für Gemeinsame Einführung via Beamer. (oder in Partnerarbeit)

<https://www.easy4me.info/downloads/workfiles/ie/Urheberrecht.pptx> (ca 7 min)

Einzelarbeit - Quizz: <http://learningapps.org/view716022>

Präsentation für Gemeinsame Einführung via Beamer. (oder in Partnerarbeit)

https://www.easy4me.info/downloads/workfiles/ie/Bildbearbeitung_mit_Fragen.pptx (bis 25 min)

Kahoot: Start für Lehrer:

✓ Quiz 1 --- ✓ Quiz 2

Start SchülerInnen: <https://kahoot.it/>

GIMP

Vorinformation: In der Welt der Designer und Grafiker gilt Photoshop als das beste Grafikprogramm. Das Problem für den privaten Anwender ist aber die Tatsache, dass dieses Programm nicht wenig (mehr als 700€ pro Jahr für die aktuelle Vollversion).

Aus diesem Grund habe ich mich dafür entschieden, für die Schule ein Programm zu verwenden, das zu den besten gehört, das sich aber jeder gratis herunterladen kann: GIMP

Erklärvideos:

Auf dieser Seite sind häufig verwendete Funktionen – ohne unnützes Gequatsche - flott erklärt. Ein kleines Lexikon von Tutorials. Hier kannst du bei Fragen immer wieder nachsehen.

<https://www.easy4me.info/bildbearbeitung-videos-zu-stichworten/>

Erklärung der Gimp Oberfläche:

https://www.easy4me.info/downloads/workfiles/ie/images/arbeitsflaeche_gimp.jpg

Übungen:

1. Gimp Einstellungen zurücksetzen.

Starte jetzt GIMP. Versuche die Oberfläche selber zu verändern und stelle sie wieder auf Einzelfenstermodus wie in diesem Video. https://www.youtube.com/watch_popup?v=KKuNaQz99H8

2. Einstiegsübung

Lade die Dateien herunter und folge den Anweisungen auf Einstiegsübung.pdf:

[Einstiegsübung.pdf](#),

[drache-1.xcf](#)

[farben.xcf](#)

[drache-2.xcf](#)

[waldhorn.jpg](#)

[bananen_original.png](#)